

COMUNICADO OFICIAL | N.º 01

2018-2019



LIGA
PORTUGAL

FUTEBOL COM TALENTO

O presente Comunicado Oficial (CO) inclui informação retirada dos regulamentos em vigor para a época desportiva 2018-2019.

A leitura do presente CO não substitui nem dispensa a leitura atenta daqueles regulamentos.

O conhecimento dos regulamentos aplicáveis é obrigatório para todos os participantes nas competições organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional (Liga Portugal).

2

Nota: as abreviaturas RC e RD referem-se, respetivamente, ao Regulamento das Competições e ao Regulamento Disciplinar das competições organizadas pela Liga Portugal. No uso da opção metodológica adotada pelo n.º 1 do artigo 2.º e da alínea d) do artigo 3.º do RC, as referências a sociedades desportivas podem ser feitas pelo emprego das expressões "Clube", ou "Clubes".

ÍNDICE

I. Horário dos jogos.....	4
II. Inscrição e licenciamento (artigo 75.º RC)	4
III. Inscrição de jogadores oriundos de federações estrangeiras	6
IV. Informação do plantel e numeração dos jogadores.....	7
V. Informação dos equipamentos e respetiva publicidade	8
VI. Bola oficial	9
VII. Condições, vitorias e classificação dos estádios	9
VIII. Segurança nos estádios	10
IX. Transmissões televisivas.....	10
X. Ecrãs gigantes	11
XI. Gravação audiovisual dos jogos.....	11
XII. Mapas financeiros.....	11
XIII. Bilhetes de ingresso	12
XIV. Castigos em jogos de carácter particular.....	13
XV. Organização do jogo	14
XVI. Acesso e permanência no recinto do jogo e balneários.....	14
XVII. Animação e suportes publicitários no recinto do jogo.....	15
XVIII. Entrevistas no final do jogo	16
XIX. Notificações.....	16
XX. Horário de funcionamento dos serviços da Liga Portugal.....	17
XXI. Documentos	17
XXII. Fotocópias e certidões	17

MODELOS ANEXOS

A, B e C: Informação de plantel

D: Boletim de inscrição de jogadores

E: Quotas de inscrição e transferência

F: Declaração delegados ao jogo (e-Liga)

G: Guia de pagamento

H: Certificado de seguro de acidentes trabalho

I.a e I.b: Equipamentos e publicidade

J: Mapa financeiro

K.a e K.b: Regularidade da situação salarial

L: Preço dos bilhetes

M: Declaração utilização ecrã gigante

N: Indicação do estádio e setores

O: Organização do jogo

P: Acesso e permanência no recinto de jogo

Q: Identificação diretores, OLA, téc. VAR, etc.

R: Contactos e notificações

S: Regulamento de segurança do estádio

T: Agentes desportivos expulsos

U: Pedido de fotocópias e certidões

V: Avaliação dos delegados

W: Consentimento RGPD

I. HORÁRIO DOS JOGOS

HORÁRIO OFICIAL		
	VERÃO	INVERNO
Liga NOS	16H00	
LEDMAN LigaPro	16H00	15H00

Notas:

- Os horários de jogo têm por base a hora continental.
- Considera-se horário de inverno o período de 28 de outubro de 2018 a 30 de março de 2019.
- Os horários constantes do quadro acima não prejudicam as disposições regulamentares que regulam os jogos sujeitos a transmissão televisiva.

II. INSCRIÇÃO E LICENCIAMENTO (ARTIGO 75.º RC)

A. JOGADORES

- Em concretização do regime estipulado no Regulamento de Intermediários publicado pela FPF através do Comunicado Oficial n.º 310 de 01.04.2015, para cuja leitura se remete, comunicam-se as sugestões de redação:

- de cláusula de contrato de trabalho desportivo celebrado com intervenção de intermediário registado:

«O presente contrato foi celebrado com a intervenção de:

x...(nome e número de registo na FPF), intermediário registado, em representação da sociedade desportiva

y... (nome e número de registo na FPF), intermediário registado, em representação do jogador.»

Nota: havendo intervenção de intermediário, deve ser entregue na Liga Portugal cópia do contrato de representação nos termos do n.º 2 do artigo 9.º do Regulamento de Intermediários.

- de cláusula de contrato de trabalho desportivo celebrado sem intervenção de intermediário registado:

«As partes declaram que o contrato foi celebrado sem intervenção de intermediário.»

- O modelo de certificado de seguro de acidentes de trabalho consta do **MODELO H - LP.DJ.005**, anexo ao presente CO.
- O modelo de boletim de inscrição aprovado pela FPF consta do **MODELO D**, anexo ao presente CO.

4. As inscrições devem ser acompanhadas da declaração constante do **MODELO W – LP.DJ.020.00**, anexo ao presente CO, assinada pelo jogador.
5. Os registos estão condicionados ao pagamento das taxas, liquidadas anualmente e fixadas no **MODELO E – LP.DJ.004**, cujo pagamento à Liga Portugal deverá ocorrer através da **Guia de Pagamento – MODELO G – LP.DJ.006**, documentos anexos ao presente CO, nos seguintes momentos:
 - a) no início de cada época desportiva no caso de jogadores cujo contrato transite para a nova época desportiva, salvo os jogadores que não sejam inscritos para efeitos de participação em competição e ocorra, até 31 de agosto, a cessação do seu contrato de trabalho; ou
 - b) aquando do pedido de nova inscrição de jogador.
6. Independentemente de o contrato de trabalho desportivo ou de formação poder ter duração superior a uma época desportiva, a licença desportiva é válida apenas por uma época desportiva.
7. O registo de contratos, nos termos regulamentares, é efetuado por via eletrónica, através da plataforma informática TRANSFER, sem prejuízo das exceções previstas no regulamento em que será utilizado o endereço de correio eletrónico inscricoes@ligaportugal.pt.
8. Os originais dos documentos remetidos através da plataforma TRANSFER ficam na posse do Clube.
9. A Liga Portugal pode solicitar o envio dos documentos originais a qualquer momento.
10. O certificado digital utilizado pelos Clubes na plataforma TRANSFER é emitido por uma entidade terceira e fornecido pela Liga Portugal a cada Clube, sendo o respetivo custo suportado pela Liga Portugal. A emissão de segunda via do certificado digital está, assim, dependente do pagamento da taxa de emissão no valor de €126,42, a que acresce IVA à taxa legal em vigor.
11. As declarações dos Clubes a que aludem o n.º 5 do artigo 74.º do RD e ponto i. da alínea i) do n.º 7 do artigo 75.º do RC, cujas **minutas** se anexam como **MODELO K.a - LP.DJ.012** e **MODELO K.b - LP.DJ.012** devem ser instruídas, respetivamente, com a relação de jogadores que integram o plantel da época desportiva em curso, bem como relação de treinadores da equipa técnica com inscrição vigente na Liga Portugal, e relação de jogadores com contrato de trabalho desportivo ou contrato de formação registado na Liga Portugal.

B. EQUIPAS TÉCNICAS, EQUIPAS MÉDICAS E DEMAIS AGENTES DESPORTIVOS

1. A inscrição dos agentes desportivos referidos na epígrafe é efetuada por via eletrónica, através da plataforma informática TRANSFER.
2. Os contratos de elementos das equipas técnicas podem ser remetidos à Liga Portugal pela ANTF, em nome dos seus associados, por via eletrónica, nos termos a acordar entre a Liga Portugal e essa associação.
3. As inscrições devem ser acompanhadas da declaração constante do **MODELO W**, anexo ao presente contrato, assinada pelo agente desportivo.

III. INSCRIÇÃO DE JOGADORES ORIUNDOS DE FEDERAÇÕES ESTRANGEIRAS

1. Os pedidos de certificados internacionais de jogadores oriundos de federações estrangeiras são obrigatoriamente efetuados no sistema *Transfer Matching System (TMS)* e de acordo com os procedimentos da FIFA aplicáveis.
2. O pedido de inscrição de jogador profissional que implique a emissão de Certificado Internacional de Transferência (CIT) deve ser instruído através da plataforma TRANSFER com os seguintes documentos:
 - a) Boletim de inscrição;
 - b) Contrato de trabalho;
 - c) Fotocópia autenticada nos termos legais do documento de identificação civil do jogador;
 - d) Comprovativo de pedido de CIT na plataforma TMS e, quando o jogador careça de autorização de visto de residência, a comprovação do respetivo pedido dirigido por correio eletrónico para o Serviço de Estrangeiros e Fronteiras territorialmente competente, devendo cada Clube solicitar à Liga Portugal o endereço de correio eletrónico da sua Direção Regional;
 - e) Certificado de seguro de acidentes de trabalho.
3. Sempre que esteja em causa uma cedência temporária com transferência internacional, deve ainda ser remetido o respetivo acordo, subscrito pelos dois Clubes (cedente e cessionário) e pelo jogador.

4. Segundo o artigo 23.º do Regulamento do Estatuto, da Categoria, da Inscrição e Transferência de Jogadores, aplicável nos termos do estabelecido do n.º 21 do artigo 75.º do RC, os registos com transferência internacional são objeto de decisão da FPF até ao final do dia útil imediatamente seguinte ao recebimento do CIT.

IV. INFORMAÇÃO DO PLANTEL E NUMERAÇÃO DOS JOGADORES

1. A constituição do plantel deve ser comunicada pelos Clubes sem e com equipa B, pelo preenchimento e submissão através da plataforma informática TRANSFER dos **MODELO A** ou **MODELO B** anexos ao presente CO, até ao dia:
 - a) **09 de julho de 2018** para os Clubes participantes na LEDMAN LigaPro;
 - b) **16 de julho de 2018** para os Clubes participantes na Liga NOS e para as equipas B.
 - c) Os Clubes participantes na Liga NOS ou Ledman LigaPro que tenham uma equipa B a participar no Campeonato Nacional de Seniores ou Campeonatos Distritais, que pretendam inscrever na Liga Portugal o plantel alargado – possibilidade de incluir até mais 28 jogadores com idade até aos 23 anos – apenas o podem fazer nas datas acima referidas, através do envio do respetivo modelo B de plantel, observando ainda o estabelecido no n.º 2 infra.
2. Atenta a gravidade da sanção em causa, chama-se a atenção e recomenda-se a leitura dos n.os 3 a 5 do artigo 79.º do RC, que disciplinam a falta de entrega e as falhas na entrega da informação relativa ao plantel nos prazos fixados no número anterior.
3. A composição do plantel obedece às regras previstas no artigo 77.º do RC, de entre as quais se destacam as seguintes:
 - a) **Clubos participantes na Liga NOS sem equipas B:** inclusão no plantel global de um mínimo de 8 jogadores formados localmente;
 - b) **Clubos participantes na Liga NOS com equipas B:** inclusão no plantel global de um mínimo de 10 jogadores formados localmente;
 - c) **Clubos participantes na LEDMAN LigaPro:** inclusão no plantel global de um mínimo de 8 jogadores formados localmente; devendo ser incluídos 7 jogadores com idade até 23 anos no conjunto dos 27 seniores previstos na alínea a) do n.º 2 do artigo 77º do RC.
 - d) A idade referida na alínea anterior do presente artigo afere-se por relação à data de 01 de janeiro da época em curso.

4. Considera-se jogador formado localmente aquele que tenha sido inscrito na FPF, pelo período correspondente a três épocas desportivas completas ou 36 meses, entre os 15 e os 21 anos de idade, inclusive, bem como o jogador com idade entre os 15 e os 18 anos, inclusive, que nunca tenha sido inscrito por outra federação nacional.
5. Eventuais alterações ao plantel informado inicialmente são admitidas nas situações previstas nos regulamentos e devem ser comunicadas pelo preenchimento e submissão através da plataforma informática TRANSFER, do **MODELO C** anexo ao presente CO. No prazo de cinco dias após o fim de cada período de inscrições, caso ocorram alterações da informação inicial do plantel, deverá ser remetida à Liga Portugal segunda via do modelo A ou B, consoante aplicável, devidamente atualizado, para verificação e confirmação pelo Departamento Inscrições e Registo de Contratos.
6. Eventuais correções ao número e nome na camisola ou posição do jogador constantes nos Modelos de plantel submetidos através da plataforma TRANSFER, apenas serão consideradas se comunicadas por escrito à Liga Portugal.
7. É obrigatoriamente atribuído a um jogador guarda-redes o n.º 01.
8. Quanto à inclusão na ficha de jogo de jogadores formados localmente e de jogadores de categoria sénior até 23 anos, alerta-se para o teor do artigo 77.º-A.

V. INFORMAÇÃO DOS EQUIPAMENTOS E RESPETIVA PUBLICIDADE

1. A informação relativa aos equipamentos principal e alternativos e respetiva publicidade deve ser comunicada por todos os Clubes participantes nas competições profissionais através do preenchimento e entrega na Liga Portugal do **MODELO Ia - LP.DMC.001.01** e do **MODELO Ib LP.DMC.002.02** (Anexo XI ao RC), anexos ao presente CO, até ao dia **6 de julho de 2018**.
2. Os Clubes podem alterar o modelo dos equipamentos nos casos previstos nos regulamentos e desde que observadas as formalidades aplicáveis.

VI. BOLA OFICIAL

1. A Bola Oficial das competições profissionais (Liga NOS, LEDMAN LigaPro e Allianz Cup) para a época desportiva 2018-2019 é da marca e modelo **Nike Merlin**, aprovada pela FIFA, sendo obrigatória a sua utilização.
2. Cada equipa participante nas competições profissionais recebe, gratuitamente, no decurso da época desportiva 108 bolas oficiais.

VII. CONDIÇÕES, VISTORIAS E CLASSIFICAÇÃO DOS ESTÁDIOS

1. Os Clubes devem disponibilizar à Liga Portugal um mapa de informação do seu estádio que inclua todos os setores de bilhética e respetivas capacidades, incluindo áreas VIP, camarotes e setor *premium*, utilizando para o efeito o **MODELO N - LP.DC.003.03** anexo ao presente CO, nos seguintes prazos:
 - a) **6 de julho de 2018**, para os Clubes participantes na LEDMAN LigaPro;
 - b) **13 de julho de 2018**, para os Clubes participantes na Liga NOS e para as equipas B
2. No referido mapa deve também constar a indicação do setor destinado aos adeptos visitantes e respetiva capacidade, ficando qualquer alteração dependente da prévia autorização da Liga Portugal.
3. A Liga Portugal divulga por todos os Clubes participantes nas suas competições as fichas técnicas dos estádios, antes do início das competições em que os mesmos serão utilizados, ainda que estejam em curso obras de beneficiação, caso em que serão divulgados os mapas provisórios.
4. As fichas técnicas incluem o parecer da Comissão Técnica de Vistorias da Liga Portugal sobre o preço das cadeiras de cada setor, que será sustentado nas faturas pró-forma (conforme o **MODELO N - LP.DC.003.03**) que lhe sejam apresentadas.
5. A Liga Portugal divulga por todos os Clubes participantes nas suas competições eventuais alterações à ficha técnica dos estádios.
6. A Comissão Técnica de Vistorias procede, no início e no decorso da época desportiva, à realização de **vistorias** destinadas a verificar o **cumprimento e fiscalização de todos os requisitos legais e regulamentares**, bem como para **análise e definição da categorização dos estádios** nos termos do artigo 33.º do RC e do artigo 10.º do Regulamento das Infraestruturas e condições

e de segurança nos estádios (Anexo IV do RC).

7. A realização da primeira vitória será suportada pela Liga Portugal. As demais vitórias solicitadas pelas Sociedades Desportivas têm um custo de €153,00 (acresce IVA à taxa legal em vigor) acrescido das necessárias despesas.

VIII. SEGURANÇA NOS ESTÁDIOS

1. Os Clubes devem remeter até ao dia **13 de julho de 2018** o Regulamento de Segurança e de utilização dos espaços de acesso público, elaborado nos termos legais¹ e de acordo com os parâmetros previstos no RC e registado junto do IPDJ, IP.
2. Estão dispensadas do registo referido no número anterior os Clubes cujos regulamentos já se encontrem registados, nos aludidos termos legais, desde que não tenham sido objeto de quaisquer alterações (conforme o **MODELO S - LP.DC.043.01**).

IX. TRANSMISSÕES TELEVISIVAS

1. A autorização da transmissão televisiva dos jogos das competições profissionais promovidos por equipas participantes na Liga NOS depende do prévio pagamento, pelos Clubes, à Liga Portugal, das seguintes taxas, determinadas segundo os critérios aprovados na AGE de 29 de dezembro de 2017, com base nos rendimentos operacionais de cada clube:

RENDIMENTOS OPERACIONAIS (em milhões de euros)	VALOR*
Até €5M	€2.362,50
Entre €5M e €10M	€3.150,00
Entre €10M e €15M	€4.725,00
Entre €15M e €25M	€6.300,00
Acima de €25M	€18.900,00

* acresce IVA à taxa legal em vigor

¹ vd. artigos 7.º e ss. da lei n.º 39/2009, de 30 de julho, que estabelece o regime jurídico do combate à violência, ao racismo, à xenofobia e à intolerância nos espetáculos desportivos, de forma a possibilitar a realização dos mesmos com segurança e de acordo com os princípios éticos inerentes à sua prática, alterada pela lei n.º 52/2013, de 25 de julho.

2. No caso de o jogo já estar devidamente agendado, o Clube visitado deve proceder ao pagamento da taxa respetiva até às 18h00 do quinto dia anterior ao jogo, sob pena de sancionamento nos termos do artigo 89.º do RD.

X. ECRÃS GIGANTES

1. Os pedidos de autorização para utilização dos ecrãs gigantes dos estádios devem ser instruídos com o **MODELO M - LP.DC.001.03** anexo ao presente CO. Em caso de deferimento, deverão ser seguidas todas as instruções regulamentares aplicáveis.
2. Os Clubes cujo estádio não esteja dotado de ecrã gigante devem instalar um marcador eletrónico para informação ao público do tempo e resultado do jogo.

XI. GRAVAÇÃO AUDIOVISUAL DOS JOGOS

Os Clubes devem cumprir os requisitos regulamentares respeitantes a esta matéria, nomeadamente os ínsitos nas alíneas f) e g) do n.º 1 e alíneas c), d) e e) do n.º 2 do artigo 50.º do RC.

11

XII. MAPAS FINANCEIROS

1. Nos termos regulamentares, os Clubes remetem à Liga Portugal, no prazo de 20 dias contados do dia da realização de cada jogo das competições Liga NOS e LEDMAN LigaPro, o **MODELO J – LP.DAF.006** anexo ao presente CO contendo a informação regulamentarmente exigida (vd. artigo 100.º do RC) sob pena de sancionamento nos termos do artigo 100.º do RD.
2. No caso dos jogos da Allianz CUP, o prazo referido no número anterior é de 20 dias sobre o dia da respetiva realização.

XIII. BILHETES DE INGRESSO

- Os bilhetes de ingresso para o público devem corresponder aos modelos oficiais aprovados pela Liga Portugal e cumprir as demais exigências regulamentares, nomeadamente, conter o holograma e publicidade determinados pela Liga Portugal, sem prejuízo da possibilidade de autorização pela Liga Portugal, nos termos regulamentares, de modelo alternativo.
- Em todos os jogos das competições organizadas pela Liga Portugal é obrigatória a emissão de bilhetes para venda destinados ao público. Os limites máximos do preço dos bilhetes de ingresso foram fixados nos termos da alínea e) do n.º 2 do artigo 105.º do RC, para a época desportiva 2018-2019, nos valores constantes do quadro seguinte, com a salvaguarda dos descontos a praticar para os titulares de cartão jovem:

CATEGORIA DO ESTÁDIO		PREÇO MÁXIMO
Liga NOS*	Nível 1	€75,00
	Nível 2	€45,00
	Nível 3	€30,00
* aos preços acima indicados acresce IVA à taxa legal em vigor devendo ser arredondados para a unidade de euro imediatamente superior		
LEDMAN LigaPro**	Nível 1	€5,00***
	Nível 2	
	Nível 3	
** os preços acima indicados incluem IVA à taxa legal *** o preço máximo indicado corresponde ao setor do estádio com o preço mais baixo definido para o público em geral (artigo 105.º, n.º 2, b) do RC), devendo os preços dos restantes setores ser calculados com base neste.		

- Os preços dos bilhetes de ingresso para a competição Allianz Cup foram fixados, nos termos do n.º 7 do artigo 105.º do RC, para a época desportiva 2018-2019, nos valores constantes do quadro seguinte, com a salvaguarda dos descontos a praticar para os titulares de cartão jovem (os preços indicados incluem IVA à taxa legal em vigor). Assinale-se que, nos termos do n.º 2 do artigo 20.º do anexo III ao RC, o preço máximo indicado corresponde ao setor do estádio com o preço mais baixo definido para o público em geral, devendo os preços dos restantes setores ser calculados com base neste.

1.ª FASE	2.ª FASE	3.ª FASE
€5,00	€7,50	€10,00

Nota: os preços dos bilhetes de ingresso para os jogos da *Final Four* da Allianz Cup serão oportunamente divulgados através de Comunicado Oficial.

4. Nos termos regulamentares, os Clubes remetem à Liga Portugal, através no anexo **MODELO L - LP.DC.002.03** anexo ao presente CO, o preço dos bilhetes que pretendem praticar, com a antecedência mínima de 15 dias sobre a data do jogo.
5. Os Clubes que utilizem estádios categorizados com nível 1 têm a faculdade de propor, aquando da realização da vistoria ao estádio, um conjunto de lugares de bancada como lugares *premium*.

Estes lugares poderão ser comercializados pelo Clube visitado por um preço acima do limite máximo previsto nos regulamentos.

O Clube deverá informar a Liga Portugal do preço que está a praticar em cada jogo para esta nova tipologia de bilhetes através do **MODELO L - LP.DC.002.03**.

Os lugares *premium* situam-se na mesma ou em melhor localização dos lugares de bancada central com preço mais elevado.

Compete à Liga Portugal a definição do limite máximo de lugares *premium* em cada estádio, tendo em conta a proposta do Clube e a especificidade do estádio.

6. Nos termos do n.º 7, do artigo 107.º do RC, divulga-se que o número de *vouchers* a atribuir aos patrocinadores da Liga Portugal, será divulgado com dez dias de antecedência ao início da competição através de Ofício Circular.

XIV. CASTIGOS EM JOGOS DE CARÁTER PARTICULAR

1. As infrações leves cometidas por jogadores no decurso dos jogos de carácter particular, incluindo a exibição de dois cartões amarelos no mesmo jogo, não são passíveis de sancionamento a ser cumprido em jogos das competições oficiais.
2. As infrações leves punidas com cartões amarelos no decurso de jogos particulares não contam para a acumulação prevista no artigo 164.º do RD.
3. Os jogadores sujeitos a sanções de suspensão temporária por infrações graves cometidas em jogos particulares só ficarão preventivamente suspensos após notificação expressa da FPF ao Clube.

XV. ORGANIZAÇÃO DO JOGO

1. Os delegados nomeados pela Liga Portugal deverão preencher, para cada jogo, o modelo referente à organização de jogo prevista no RC, bem como a respetiva lista de presenças, de onde devem constar as assinaturas de todos os elementos presentes na reunião preparatória do jogo.
2. Todos os documentos referentes à organização do jogo, quer os de responsabilidade da Liga Portugal, quer os de responsabilidade dos Clubes intervenientes no jogo, devem ser preenchidos, disponibilizados e enviados, obrigatoriamente, através dos suportes digitais disponibilizados pela Liga Portugal, nomeadamente através da plataforma E-LIGA.
3. As sociedades desportivas remetem ao departamento de competições da Liga Portugal o **MODELO V - LP.DC.047**, anexo ao presente CO, relativo à formação e avaliação dos delegados, no prazo de 72 horas contado do termo de cada jogo. O envio deste modelo é obrigatório.
4. Os Clubes designarão um ou dois delegados, de entre os membros dos seus corpos gerentes ou funcionários, para, devidamente credenciados, comparecerem em cada jogo, utilizando, para o efeito o **MODELO F - LP.DC.014.03**, anexo ao presente CO.

XVI. ACESSO E PERMANÊNCIA NO RECINTO DO JOGO E BALNEÁRIOS

1. Compete à Liga Portugal efetuar a credenciação dos agentes desportivos para acesso à Zona Técnica, devendo os Clubes remeter à Liga Portugal os respetivos pedidos até ao terceiro dia útil anterior ao jogo em que intervenham, através do **MODELO P - LP.DC.005.02** anexo ao presente CO.

Nota: os agentes desportivos com direito de acesso à zona técnica, devem ser portadores do respetivo cartão-licença ou documento que o substitua (em formato PDF) emitidos para a época desportiva. O licenciamento é feito exclusivamente para o exercício da função que nele constar, sendo o seu uso para outras funções suscetível de fundamentar a revogação da licença.

2. Os Clubes devem remeter à Liga Portugal a identificação do diretor de segurança/ponto de contacto para a segurança, do diretor de imprensa, do diretor de campo e dos respetivos substitutos, bem como do coordenador de segurança e do oficial de ligação aos adeptos e agentes a credenciar, através do **MODELO Q - LP.DC.006.003** até ao dia:
 - a. **09 de julho de 2018** para os Clubes participantes na LEDMAN LigaPro;
 - b. **16 de julho de 2018** para os Clubes da Liga NOS e equipas B.

3. O motorista da equipa de arbitragem poderá aceder ao vestiário dos árbitros apenas se por aquela lhe for solicitado, devendo exhibir o respetivo cartão identificativo emitido pela Liga Portugal, estando-lhe sempre vedada a zona técnica. Os Clubes podem indicar um lugar de bancada destinado ao referido motorista.
4. Os treinadores e médicos expulsos, nos termos regulamentares, devem ser encaminhados para áreas do estádio indicadas em auto de vistoria e constantes da ficha técnica de estádio. Estes elementos devem ser acompanhados por ARDs e elemento devidamente credenciado para circular na zona técnica – **MODELO T - LP.DC.044**.

XVII. ANIMAÇÃO E SUPORTES PUBLICITÁRIOS NO RECINTO DO JOGO

1. As ações promocionais do Clube visitado devem, para além de autorizadas nos termos regulamentares, obedecer aos seguintes critérios:
 - a) a sua implementação tem que respeitar o descrito no artigo 85.º RC;
 - b) todos os suportes ou materiais presentes no relvado deverão ser retirados imediatamente após a escolha de campo pelas equipas;
 - c) o Clube visitante pode opor-se fundadamente a que os suportes ou materiais promocionais figurem no alinhamento e fotografia oficiais da sua equipa, circunstância em que o Clube visitado deverá coloca-los em outro lugar regulamentarmente admissível;
 - d) 13 minutos após o início do intervalo, os materiais que se encontrem no relvado deverão ser igualmente retirados, de forma a que o reinício da partida não seja atrasado;
 - e) os materiais utilizados e o *staff* de ativação das ações em caso algum podem danificar o terreno de jogo.
2. A Liga Portugal, mediante informação ao Clube visitado, poderá, nos termos regulamentares, proporcionar uma visita guiada ao estádio, no dia de jogo, que será limitada a dez pessoas, supervisionada por um elemento da Liga Portugal, com a duração máxima de 60 minutos, incluindo o acesso à zona técnica, podendo, de toda a forma, o grupo de visitantes permanecer atrás dos painéis publicitários, para observação do começo do aquecimento das equipas. A credenciação e os bilhetes de ingresso dos elementos da visita guiada serão da responsabilidade da Liga Portugal.

3. No decurso da época desportiva, a Liga Portugal comunicará as condições, momentos e forma de ativação em que se realizarão as entregas dos prémios relativos às várias categorias a atribuir no âmbito das competições.
4. A entrada e a formação das duas equipas no terreno de jogo poderá ser acompanhada por crianças, mediante autorização da Liga Portugal, sendo a equipa visitante acompanhada por crianças com o equipamento oficial do clube visitado, nos termos do artigo 85.º do RC.

XVIII. ENTREVISTAS NO FINAL DO JOGO

1. Compete ao delegado da Liga Portugal informar os diretores de imprensa de cada um dos Clubes de quais os jogadores que, nos termos da alínea c) do n.º 1 do artigo 91.º do RC, foram indicados pelo operador televisivo para participar na *flash interview*, de forma a permitir aos referidos diretores de imprensa a imediata condução dos jogadores, bem como dos técnicos, aos locais da realização das entrevistas, imediatamente após o termo do jogo.
2. Para além da entrevista realizada nos termos previstos no número anterior poderá ainda ser realizada outra entrevista, designada de *superflash*, com os protagonistas do jogo na zona de relvado.
3. Cabe, ainda, ao Clube visitado a definição, nos termos regulamentares, de uma área designada "zona mista" para condução de entrevistas pelos jornalistas acreditados. Na zona mista podem ser entrevistados elementos de ambas as equipas, desde que, individualmente, consintam ser entrevistados.

XIX. NOTIFICAÇÕES

1. Os Clubes devem remeter à Liga Portugal os endereços de correio eletrónico para efeitos de realização de todas as notificações ou comunicações que lhes sejam dirigidas, pelo preenchimento e envio à Liga Portugal do **MODELO R – LP.DT.001** anexo ao presente CO.
2. As notificações realizadas pela Liga Portugal serão dirigidas para o endereço de correio eletrónico dos Clubes e consideram-se realizadas no dia útil seguinte ao seu envio.
3. Os Clubes são responsáveis por manter atualizada a informação referida no n.º 1 não lhes aproveitando a alteração do endereço de correio eletrónico que não tenha sido comunicada, por escrito, à Liga Portugal.
4. O expediente destinado à Comissão de Instrutores poderá ser remetido através de correio eletrónico, em qualquer dia da semana e independentemente da hora de abertura e

encerramento dos serviços da Liga Portugal, sendo que os atos praticados através dos endereços eletrónicos devem obedecer às regras estabelecidas nos artigos 216.º e 217.º do RD.

XX. HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO DOS SERVIÇOS DA LIGA PORTUGAL

O horário de funcionamento da Liga Portugal é das 09h às 19h00, nos dias úteis, encontrando-se os serviços encerrados aos sábados, domingos e feriados.

XXI. DOCUMENTOS

Os modelos e documentos a utilizar na presente época desportiva estão disponíveis na página oficial da Liga Portugal na internet.

XXII. FOTOCÓPIAS E CERTIDÕES

O pedido, por não associados da Liga Portugal, à exceção da ANTF e SJPF, de fotocópias de documentos e certidões deve ser formalizado junto da Liga Portugal através do preenchimento e envio do **MODELO U - LP.DJ.018** e pressupõe o pagamento das seguintes taxas:

Fotocópia simples (até dez páginas)	€10,00
por página, além da décima	€0,50
Certificação de fotocópias* (até dez páginas)	€14,00
por página, além da décima	€0,50
Certidão* de atos registados na Liga Portugal	€18,00

* O requerente deve indicar o fim a que se destina.

Nota: aos valores acima indicados acresce IVA à taxa legal em vigor.

Porto, 01 de julho de 2018

Pedro Proença
Presidente

Sónia Carneiro
Diretora Executiva Coordenadora