

Regulamento do Torneio, Política de Privacidade e Termos de Utilização

1. Descrição do Torneio eAllianz Cup 1v1

O Torneio eAllianz Cup é um torneio de videojogos em que os participantes competirão entre si utilizando o jogo de simulação de Futebol EA Sports FIFA 19 ("FIFA 19"), e utilizando a consola PlayStation 4.

Os jogadores deverão ter em consideração que ao inscreverem-se poderão qualificar-se para os eventos presenciais (OFFLINE) e, conseqüentemente, terão de se deslocar até aos referidos eventos, suportando os seus próprios custos.

O torneio é organizado pela Liga Portugal e a Qwatti Digital Entertainment Limited ("Qwatti") é responsável pela gestão operacional do torneio.

1.1 Fases do Torneio

O Torneio eAllianz Cup 1v1 é dividido em 3 fases, a saber:

- 1ª Fase: Golden Challenge (Online) - Nesta fase todas as pessoas se podem registar e qualificam-se os 64 melhores jogadores para a fase presencial na Fanzone da Final Four da Allianz Cup, em Braga;
- 2ª Fase: Silver Challenge (Offline) - Nesta fase, os 64 participantes eliminados na fase anterior jogam entre si num playoff, até apurar 32 participantes para a fase presencial na Fanzone da Final Four da Allianz Cup, em Braga;
- 3ª Fase: Fase Final (Offline) - Nesta fase, os 96 participantes apurados nas duas fases anteriores juntam-se a 32 atletas nomeados pelas Sociedades Desportivas da Liga Portugal, e jogarão entre si num playoff para apurar o vencedor final do Torneio eAllianzCup.

1.2 Condições de Participação no Torneio

1.2.1 Acesso à 1ª Fase - Golden Challenge (ONLINE)

A 1ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1 decorrerá totalmente online. Qualquer pessoa se pode registar nesta fase do Torneio, não havendo limite de inscritos, desde que as seguintes condições se verifiquem:

- Os participantes têm de ser pessoas individuais;
- Os participantes têm de ter, pelo menos 16 anos de idade, à data de 01/11/2018;
- Os participantes têm de ser residentes em Portugal;
- Os participantes têm de ter uma conta válida na EA Sports e na PSN;
- Os participantes não podem partilhar a sua contas PSN e/ou EA Sports com qualquer outro participante;
- Os participantes não podem ser membros da Organização do Torneio.

A competição não tem limite de inscritos durante a 1ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1. Os participantes menores de 18 anos que se apurarem para a fase presencial na Fanzone da Final Four da Allianz Cup, em Braga, necessitarão de se fazer acompanhar com um adulto ou com uma declaração dos seus pais/tutores, autorizando-o(a) a participar no Torneio.

A 1ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1 decorrerá nos dias 30/11/2018, 01/12/2012 e 02/12/2012.

1.2.2 Acesso à 2ª Fase - Silver Challenge (OFFLINE)

Os 64 participantes eliminados na fase anterior do Torneio eAllianz Cup 1v1 asseguram acesso à 2ª Fase, que decorrerá na sede da Liga Portugal, sita na Rua da Constituição, nº 2555 4250-173 Porto, no dia 08/12/2018.

Os participantes menores de 18 anos que se apurarem para a 2ª Fase: Silver Challenge (Offline), na sede da Liga Portugal no Porto, necessitarão de se fazer acompanhar com um adulto ou com uma declaração dos seus pais/tutores, autorizando-o(a) a participar no Torneio.

1.2.3 Acesso à 3ª Fase - Fase Final (OFFLINE)

Nesta fase, os 96 participantes apurados nas duas fases anteriores juntam-se a 32 atletas nomeados pelas Sociedades Desportivas da Liga Portugal, e jogarão entre si num playoff para apurar o vencedor final do Torneio eAllianzCup.

A 3ª Fase decorrerá em Braga, na Fanzona da Final Four da Allianz Cup, no dia 20/01/2019 e onde se apuram dois finalistas que disputarão a final do Torneio eAllianz Cup 1v1 no dia 26/01/2019, no Estádio Municipal de Braga.

1.3.1 Registo na 1ª Fase - ONLINE

As inscrições para o Torneio eAllianz Cup 1v1 abrem no dia 05/11/2018 e encerram no dia 19/11/2018 pelas 23:59 (hora portuguesa). Para se poderem registar, os jogadores terão de visitar o seguinte link e preencher todos os campos do formulário: <http://bit.ly/eAllianzCup1v1>

Os participantes terão de fornecer a seguinte informação, aquando do registo da sua equipa:

- PSNID (Se o PSNID não for válido, a inscrição será considerada inválida e anulada)
- Endereço de Email (Se o endereço de email não for válido, a inscrição será considerada inválida e anulada)
- Nome Completo
- Morada Completa
- Número do Cartão do Cidadão
- Data de Nascimento
- Clube no jogo com que jogará no torneio (é obrigatório jogar sempre com a mesma equipa, desde o início até ao fim do torneio)

1.3.2 Registo na 2ª Fase - OFFLINE

Os participantes que se apurarem para a 2ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1, terão de confirmar a sua presença no evento até 72h antes do mesmo, caso contrário serão substituídos por outro participante, que será repescado.

A organização não é responsável por suportar quaisquer custos relacionados com a participação dos apurados para a 2ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1. Ao inscrever-se neste torneio, os participantes concordam que suportarão os seus próprios custos de deslocação, estadia e alimentação caso sejam apurados para a 2ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1.

1.3.3 Registo na 3ª Fase - OFFLINE

O Torneio eAllianz Cup 1v1 prevê a inscrição directamente na 3ª Fase de atletas nomeados pelas Sociedades Desportivas da Liga Portugal. Cada Sociedade Desportiva pode nomear até 2 atletas para participar nesta fase, até um limite de 32 atletas representantes das Sociedades Desportivas.

Os participantes que se apurarem para a 3ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1, terão de confirmar a sua presença no evento até 1 semana antes do mesmo, caso contrário serão substituídos por outro jogador.

A organização não é responsável por suportar quaisquer custos relacionados com a participação dos apurados para a 3ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1. Ao inscrever-se neste torneio, os participantes concordam que suportarão os seus próprios custos de deslocação, estadia e alimentação caso sejam apurados para a 3ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1.

1.4 Formato do Torneio

1.4.1 Formato da 1ª Fase - Golden Challenge (ONLINE)

- a) Todos os jogos do Torneio eAllianz Cup 1v1 deverão ser jogados na consola Playstation 4;
- b) Todos os participantes têm de seleccionar uma equipa da Liga Portugal oficialmente licenciada no jogo FIFA 19, designadamente as equipas abaixo mencionadas*:
 - Belenenses
 - Boavista FC
 - CD Feirense
 - CD Tondela
 - Desportivo Aves
 - FC Porto
 - GD Chaves
 - Marítimo
 - Moreirense FC
 - Portimonense SC
 - Rio Ave FC
 - Santa Clara
 - SC Braga
 - SL Benfica
 - Sporting CP
 - V. Guimarães
 - V. Setúbal

- c) Não é permitido a utilização de equipas customizadas;
- d) Os participantes não podem incluir ou transferir jogadores para as suas equipas, que não os que estão por defeito nas equipas da Liga Portugal acima referidas;
- e) Para jogar o seu jogo, cada participante deve adicionar o seu oponente à sua Playstation Network, utilizando o In Game Name/PSN ID disponível no site do Torneio;
- f) Todos os participantes deverão efetuar check-in no torneio a partir das 10:00 e até às 10:29 nos dias 30/11/2018, 01/12/2012 e 02/12/2012. Após o check in, o participante deverá aguardar por instruções para iniciar as suas partidas no Discord da Qwatti Digital Entertainment Ltd. (indicado na página oficial do Torneio eAllianz Cup 1v1);
- g) Caso o participante não faça check-in durante o tempo pré-definido, perderá o seu jogo automaticamente;
- h) A falta de comparência de um participante ao seu respectivo jogo, resultará na atribuição de vitória ao adversário;
- i) Os jogos devem criar-se com as seguintes configurações:
 - Modo: Kick Off
 - Duração: 6 minutos
 - Controlos: Semi-assistidos
 - Velocidade: Normal
 - Tipo de Equipa: Online
- j) No final de cada jogo, ambos os participantes deverão reportar o resultado final, utilizando um screenshot do resultado final (fotos de telemóveis são permitidas) e fazendo upload do mesmo para a plataforma de gestão do torneio. A plataforma tem uma opção dentro da página de cada jogo para cada participante reportar o resultado, fazendo upload do screenshot;
- k) Qualquer disputa acerca do resultado do jogo deve ser reportada através da plataforma de gestão do torneio, utilizando o botão de reportar disputa;
- l) A 1ª Fase será disputada em formato Bo1 (Best of One), ou seja, todos os participantes jogarão 1 jogo e o jogador que vencer passa à fase seguinte, até se apurarem os 64 finalistas;
- m) Se no final dos 90 minutos de jogo o resultado for um empate, deve prosseguir-se para prolongamento clássico, seguido de penalties, caso o empate persista;
- n) Participantes que desistirem de um jogo, ou forem penalizados com uma derrota pelos administradores, será considerado que perderam o jogo por 5-0.

* Nomes dos Clubes no FIFA 19 – Não são os nomes oficiais das Sociedades Desportivas da Liga Portugal

1.4.2 Formato da 2ª Fase - Silver Challenge (OFFLINE)

As regras do formato da fase anterior aplicam-se também na 2ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1, acrescidas das seguintes regras, específicas desta fase:

- a) A 2ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1 jogar-se-á em formato Single Elimination com BO2 (Best of Two) em que os 64 participantes serão sorteados aleatoriamente;
- b) Os participantes jogarão dois jogos e o vencedor será aquele que obtiver mais vitórias no conjunto dos dois jogos;
- c) Se no final dos dois jogos se verificar um empate (1 vitória e 1 derrota para cada jogador), o desempate será decidido da seguinte forma:

- i) Maior diferença entre golos marcados e sofridos no conjunto dos dois jogos;
- ii) Não existe a noção de golos marcados em casa/fora;
- iii) Se mesmo assim persistir um empate, deve criar-se um novo jogo entre os participantes empatados para desempatar;
- iv) Se no final dos 90 minutos desse jogo de desempate, o resultado for ainda um empate, deve prosseguir-se para prolongamento clássico, seguido de penalties;

1.4.3 Formato da 3ª Fase - Fase Final (OFFLINE)

As regras do formato das fases anteriores aplicam-se também na 3ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1, acrescidas das seguintes regras, específicas desta fase:

- a) Os jogos das meias-finais e final da 3ª Fase do Torneio eAllianz Cup 1v1 jogar-se-ão em formato Single Elimination com BO3 (Best of Three);
- b) Os participantes jogarão três jogos e o vencedor será aquele que obtiver mais vitórias no conjunto dos três jogos;
- c) Se no final dos três jogos se verificar um empate (1 vitória, 1 empate e 1 derrota para cada jogador), o desempate será decidido da seguinte forma:
 - i) Maior diferença entre golos marcados e sofridos no conjunto dos três jogos;
 - ii) Não existe a noção de golos marcados em casa/fora;
 - iii) Se mesmo assim persistir um empate, deve criar-se um novo jogo entre os participantes empatados para desempatar;
 - iv) Se no final dos 90 minutos desse jogo de desempate, o resultado for ainda um empate, deve prosseguir-se para prolongamento clássico, seguido de penalties;

1.5 Prémios

O prémio total é de €2.500 (dois mil e quinhentos euros, sujeitos a impostos) e será distribuído da seguinte forma:

- 1º Lugar – €2.000
- 2º Lugar – €500

Após o término do evento, é da responsabilidade dos participantes premiados entrar em contacto com a organização do torneio através do email info@qwatti.com a fim de requisitarem o seu pagamento.

Caso os prémios em questão não sejam requeridos até 30 dias após o término do torneio, os mesmos serão entregues a uma instituição de caridade, a indicar pela Liga Portugal.

A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte dos participantes vencedores, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 90 dias de calendário a contar desta data.

1.6 Direitos de Imagem e Apresentação dos Participantes

Ao registar-se para o Torneio eAllianz Cup 1v1, todos os participantes aceitam que a Liga Portugal, e as empresas subsidiárias e companhias do mesmo grupo da Liga Portugal, a Qwatti Digital Entertainment Limited, e as suas empresas subsidiárias e companhias do mesmo grupo que a Qwatti Digital Entertainment Limited, podem utilizar a sua imagem pessoal e digital, Nome Completo e In-Game nickname, para toda a promoção do Torneio e consequentes activações de Marketing, incluindo, mas não limitadas a, Publicações em Meios de Comunicação Social, Canais e Promoções de Social Media, Gráficos Audiovisuais, Video Streaming e Video On-Demand.

Todos os direitos de transmissão dos jogos são propriedade da Liga Portugal e da Qwatti Digital Entertainment Limited. Nenhum participante se poderá recusar a que os seus jogos sejam transmitidos, sob pena de ser desclassificado.

É proibida a transmissão de qualquer jogo por qualquer entidade, pessoa ou participante que não a Liga Portugal e a Qwatti Digital Entertainment Limited, sob pena do participante prevaricador ser desclassificado.

Todos os participantes cedem os direitos acima referidos de forma gratuita e, ao participarem no Torneio eAllianz Cup 1v1, abdicam expressamente de pedir quaisquer compensações por esses mesmos direitos.

1.7 Código de Conduta

Todos os participantes devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para todos os outros participantes, Administradores do Torneio, Organizadores, Staff e Espectadores. Qualquer comportamento que não se enquadre neste Código de Conduta resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.

Ao inscrever-se no Torneio eAllianz Cup 1v1 todos os participantes concordam e confirmam que serão os únicos participantes no torneio e que não tentarão fazer batota, explorar mecânicas de jogo ou ter alguém a jogar no seu lugar. Todos os participantes também entendem e aceitam que, caso violem esta regra, isso resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.

Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos Administradores do Torneio a todo o momento. Os participantes estão autorizados a questionar essas decisões dentro do senso comum e respeitabilidade. A decisão final continuará a ser da exclusiva responsabilidade dos Administradores do Torneio.

2 Desclassificação

A Qwatti Digital Entertainment Limited não pode ser, em momento algum, responsabilizada por problemas técnicos que os participantes tenham durante a fase online, designadamente problemas com a sua ligação à internet, desconexões ou quaisquer outros problemas técnicos. Em particular, desconexões não podem ser utilizadas como razão para contestar o resultado de um jogo, dado que cada participante é totalmente responsável pela sua ligação à internet.

A Qwatti Digital Entertainment Limited reserva o Direito de decidir pela qualificação ou desqualificação de participantes à sua inteira discricção, quando alguma das regras deste regulamento não forem cumpridas.

3 Termos de Utilização

O Torneio eAllianz Cup 1v1 é organizado pela Liga Portugal e operado pela Qwatti Digital Entertainment Limited. Ao registar-se no Torneio eAllianz Cup 1v1, está implicitamente a aceitar as Regras do Torneio, a Política de Privacidade de Dados e os Termos de Utilização definidos nesta página e a utilizar este site exclusivamente para motivos que respeitem a legalidade e de uma forma consistente com a legislação Portuguesa.

Se não concorda com o definido no parágrafo anterior, não pode registar-se ou participar no Torneio eAllianz Cup 1v1. A Liga Portugal e a Qwatti Digital Entertainment Limited podem modificar estas Regras a qualquer momento. Todas e quaisquer modificações terão efeito imediato a partir do momento que forem incluídas nesta página. Os participantes concordam ainda que devem rever as Regras do Torneio, a Política de Privacidade de Dados e os Termos de Utilização regularmente para assegurar que estão a par de qualquer modificação.

3.1 Propriedade Intelectual

Todo o design, texto, fotografias, gráficos e a selecção e arranjo destes assets e o todo o restante material neste website estão protegidos por direitos de autor e são propriedade da Liga Portugal e/ou da Qwatti Digital Entertainment Limited, ou estão licenciados por proprietários terceiros a não ser que esteja explícito o contrário. **TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.**

A violação dos direitos de autor e copyright dos materiais associados com o Torneio eAllianz Cup 1v1 podem levar a acção criminal e/ou sanções civis em Portugal e outros países.

Qualquer uso dos materiais gráficos relacionados com o Torneio eAllianz Cup 1v1, propriedade da Liga Portugal e/ou da Qwatti Digital Entertainment Limited, ou licenciados por terceiros, incluindo a modificação, distribuição ou republicação estão estritamente proibidos.

Se copiar, imprimir ou descarregar material relacionado com o Torneio eAllianz Cup 1v1, propriedade da Liga Portugal e/ou da Qwatti Digital Entertainment Limited, ou licenciados por terceiros, em violação dos presentes Termos de Utilização, deve cessar imediatamente a utilização deste site e apagar, destruir e/ou devolver todos os materiais que utilizou de forma não autorizada.

Se acredita ou tem evidências que qualquer material relacionado com o Torneio eAllianz Cup 1v1, propriedade da Liga Portugal e/ou da Qwatti Digital Entertainment Limited, ou licenciados por terceiros, viola, de alguma forma, os direitos de propriedade pertencentes a si ou a qualquer outra entidade, por favor contacte-nos imediatamente.

3.2 Dados Pessoais

Ao registar-se no Torneio eAllianz Cup 1v1, todos os participantes também concordam que a Liga Portugal, ou alguma das suas subsidiárias e empresas do mesmo grupo da Liga Portugal, e/ou a Qwatti Digital Entertainment Ltd. ou alguma das suas subsidiárias e empresas do mesmo grupo da Qwatti Digital Entertainment Ltd., podem utilizar os dados partilhados durante o registo para actividades de Marketing decorrentes do Torneio eAllianz Cup 1v1.

Se pretende que os seus dados não sejam utilizados para actividades de Marketing decorrentes do Torneio eAllianz Cup 1v1 e futuras, por favor informe-nos por escrito para as moradas abaixo indicadas:

Liga Portugal
Rua da Constituição, nº 2555
4250-173 Porto
Portugal

Qwatti Digital Entertainment Limited
6-9 Trinity Street
D02EY47 Dublin 2
Ireland

3.3 Disclaimers

Nem a Liga Portugal, nem a Qwatti Digital Entertainment Limited, nem nenhum dos seus afiliados, directores, empregados ou outros representantes, nem nenhum dos seus licenciados ou licenciantes, ou parceiros poderá ser responsabilizado por perdas resultantes ou ligadas da utilização/incapacidade de utilização deste website.

A Liga Portugal e a Qwatti Digital Entertainment Limited apenas organizam o Torneio eAllianz Cup 1v1 numa base 'as is' e não faz quaisquer (e recusa expressamente todas) representações ou garantias de qualquer espécie com respeito ao uso do website do Toornament, ou os seus conteúdos, incluindo sem limitação garantias de comercialização ou adequação a qualquer fim específico. Adicionalmente, a Qwatti Digital Entertainment Limited não representa ou garante que a informação acessível a partir ou nestas plataformas é correcta, completa ou actual.

As limitações de responsabilidade em relação a este website aplicam-se a danos de qualquer tipo, incluindo (sem limitação) danos compensatórios, directos, indirectos ou consequenciais de dados, rendimentos ou lucro, perda ou dano à propriedade e reivindicações de terceiros.

As limitações de responsabilidade em relação a este website não limitam a nossa responsabilidade, na medida em que não pode ser limitado e/ou excluído pela lei aplicável.

A sua participação neste torneio está sujeita à lei Portuguesa. Qualquer disputa e/ou reclamação decorrente deste torneio está sujeita à jurisdição não exclusiva dos tribunais Portugueses.

Você é responsável por quaisquer tarifas telefónicas e quaisquer cobranças feitas pelo seu provedor de serviços de Internet como resultado de seu uso do serviço de Internet.

Quaisquer direitos não expressamente concedidos por nós são reservados.